



BINA INFORMATIKA FESTIVAL 2016

SMK Bina Informatika Jl. Cendrawasih Raya No.9A
Ciputat - Tangerang Selatan
Email : natifest@outlook.com
P/F : 021 - 745 3048



FORMULIR PENDAFTARAN LOMBA NATIFEST

Nama Pendaftar :
Asal Sekolah :
Alamat :
No Telp :
Email :
Mata Lomba : Mewarnai Gambar / *Coloring*
 Cerdas Cermat
 Fotografi
 Drawing / Menggambar
 Film / *Short Movie*
 Merakit Komputer / *PC*
 Membuat Website
 Band
 DONAT (DotaNatifest)

Persyaratan:

1. Pendaftar mengisi formulir dan memilih mata lomba yang di ikuti, di perbolehkan memilih lebih dari 1 lomba.
2. Pendaftar harus mempersiapkan data diri **Peserta Lomba**, Fotocopy Identitas Diri (KTP/SIM, Kartu Pelajar) beserta **apas foto 3x4 1 lembar terbaru** (1 ditempel di form)
3. Pendaftar wajib mengurus dan bertanggung jawab atas peserta lombanya dan membimbing peserta lomba pada saat perlombaan berlangsung.
4. Peserta Lomba mempersiapkan tim/individu sesuai dengan data diri yang dikirim.
5. Peserta Lomba harus membaca dan menyetujui Syarat dan Ketentuan masing-masing mata lomba.
6. Peserta Lomba umur **maks. 17 tahun**.
7. Setelah di isi, Formulir ini dapat di kumpulkan langsung kealamat SMK Bina Informatika atau email keinfo@smkbinainformatika-tng.sch atau natifest@outlook.com.
8. Menandatangani formulir yang sudah di isi, dan di kumpulkan paling lambat **tanggal 20 Oktober 2016** Kecuali lomba **DONAT** paling lambat pada **tanggal 9 Oktober 2016** karena akan di mulai terlebih dahulu dan tidak ada toleransi waktu pengumpulan.
9. Pendaftar atau peserta dapat menghadiri technical meeting serentak pada tanggal 21 Oktober 2016.
10. Apabila memilih lebih dari 1 lomba, boleh **menduplikasi Formulir Peserta** untuk kebutuhan pengisian data diri peserta.
11. Untuk **workshop** khusus untuk Tingkat SMP dan silahkan mengisi formulir workshop dan formulir dikembalikan paling lambat pada tanggal 14 Oktober 2016.
12. Biaya pendaftaran dapat ditransfer keNomor Rek:0382- 440-309 Bank BRI dan 128-000- 5299-307 Bank Mandiri atas nama SMK Bina Informatika atau langsung Panitia Penanggung Jawab masing-masing lomba di SMK Bina Informatika.
13. Bukti pembayaran dapat dikirimkan media foto kePanitia Penanggung Jawab masing-masing lomba di SMK Bina Informatika.
14. Untuk Biaya pendaftaran dapat dilihat di syarat dan ketentuan.



@NATIFEST16



NATIFEST



@NATIFEST



FORMULIR PESERTA

DATA PESERTA

Nama Peserta Didik :

Jenis Kelamin : Laki-laki Perempuan

TTL :

No HP/LINE ID :

E-mail :

Alamat Rumah :

.....

Asal Sekolah :

Jenis Lomba :

Alamat Sekolah :

.....

No Telephone Sekolah :





BINA INFORMATIKA FESTIVAL 2016

SMK Bina Informatika Jl. Cendrawasih Raya No.9A
Ciputat - Tangerang Selatan
Email : natifest@outlook.com
P/F : 021 - 745 3048



DATA PELENGKAP LOMBA

1. BAND

Pilihan Lagu Wajib :
Pilihan Lagu Bebas :

2. SHORT MOVIE

Nama Sekolah/Production :
Alamat :
Judul Shortmovie :
Keterangan Durasi :
Jumlah crew :
Sutradara :
Penulis naskah :
No telepon / E-mail :

3. CERDAS CERMAT

Nama Sekolah :
Nama Team :
1. Kelas
2. Kelas
3. Kelas

4. DONAT

NAMA TEAM :

Nama :
Umur :
ID Line :
Link Steam Account :
Nickname In game :
Role :

Nama :
Umur :
ID Line :
Link Steam Account :
Nickname In game :



BINA INFORMATIKA FESTIVAL 2016

SMK Bina Informatika Jl. Cendrawasih Raya No.9A
Ciputat - Tangerang Selatan
Email : natifest@outlook.com
P/F : 021 - 745 3048



Role :

Nama :

Umur :

ID Line :

Link Steam Account :

Nickname In game :

Role :

Nama :

Umur :

ID Line :

Link Steam Account :

Nickname In game :

Role :

Nama :

Umur :

ID Line :

Link Steam Account :

Nickname In game :

Role :

Standin

Nama :

Umur :

ID Line :

Link Steam Account :

Nickname In game :

Role :

Nama :

Umur :

ID Line :

Link Steam Account :

Nickname In game :



@NATIFEST16



NATIFEST



@NATIFEST



BINA INFORMATIKA FESTIVAL 2016

SMK Bina Informatika Jl. Cendrawasih Raya No.9A
Ciputat - Tangerang Selatan
Email : natifest@outlook.com
P/F : 021 - 745 3048



Role :

*Persyaratan

- Captain Wajib Menyertakan foto 3x4.
- ID Steam yg digunakan ID real bukan *Smurf*.
- ID Steam tidak private.

*Notes:

Untuk captain ditambahkan (captain) disamping Nickname In game

Untuk Standin ditambahkan (standin) disamping Nickname In game

*Contoh pengisian pendaftaran

Nama :M. Alvareksa

Umur :17 Tahun

ID Line : @.....

Link Steam : <https://steamcommunity.com/profiles/76561198216972160>
245201234 (no.didota)

Nickname In game : PonDeRing(Captain)

Role : Mid Laner

..... , Oktober 2016

Calon Peserta

(.....)



BINA INFORMATIKA FESTIVAL 2016

SMK Bina Informatika Jl. Cendrawasih Raya No.9A
Ciputat - Tangerang Selatan
Email : natifest@outlook.com
P/F : 021 - 745 3048



FORMULIR PENDAFTARAN WORKSHOP TAHUN 2016

- Nama Peserta Didik :
- Jenis Kelamin : Laki-laki Perempuan
- Tempat Tanggal Lahir :
- No Telephone/HP :
- E-mail :
- Alamat Rumah :
- Asal Sekolah :
- Alamat Sekolah :
- No Telephone Sekolah :
- Workshop Yang Diikuti : Membuat Short Movie "art and Techonology"
 Photography
 Membuat Website "budayaTangsel"
 Rakit PC

....., Oktober 2016
Calon Peserta

(.....)



BINA INFORMATIKA FESTIVAL 2016

SMK Bina Informatika Jl. Cendrawasih Raya No.9A
Ciputat - Tangerang Selatan
Email : natifest@outlook.com
P/F : 021 - 745 3048



Catatan : Formulir dikembalikan paling lambat tanggal 14Oktober 2016pukul 17.00.Untuk info lebihlanjut :Rizam Nuruzzaman, S.Pd (0857 1668 7878)atauSiddiq (0822 9848 9032)