



## BINA INFORMATIKA FESTIVAL 2016

SMK Bina Informatika Jl. Cendrawasih Raya No.9A  
Ciputat - Tangerang Selatan  
Email : natifest@outlook.com  
P/F : 021 - 745 3048



### **SYARAT KETENTUAN KOMPETISI DONAT (DOTA NATIFEST) NATIFEST 2016**

Final : Sabtu, 29 Oktober 2016  
Waktu : 08.00 s.d 11.00 WIB  
Tempat : Lab RPL SMK Bina Informatika  
1 tim : Terdiri 5 orang  
Biaya pendaftaran : Rp. 150.000,00  
Contact Person : Alvin Rifqi (0856 9478 7817)  
Muhammad Alvareksa (0813 1535 0208)

#### **Technical meeting**

Hari/tanggal : Jumat, 21 Oktober 2016  
Waktu : 13.30 s.d selesai  
Tempat : SMK Bina Informatika

#### **Syarat dan Ketentuan :**

1. Mengisi formulir yang sudah di sediakan oleh panitia **NATIFEST 2016 (SMK BINA INFORMATIKA BINTARO)**
2. Formulir pendaftaran bisa di dapatkan melalui sekolah **SMK Bina Informatika** dengan alamat Jl. Cendrawasih raya no. 9A, Tegal Rotan, Bintaro/ dengan form pendaftaran yang kita sampaikan ke SMP/SMA masing-masing atau mengunduh pada link:  
<https://drive.google.com/file/d/0B5j-2eOvNn5dZEFLdINqcGxQR0U/view?usp=sharing>
3. Peserta didik aktif dengan bukti mengumpulkan Foto Copy kartu pelajar masing-masing anggota.
4. Peserta Siap menerima Informasi penting mengenai kompetisi dalam waktu 1x24 jam jika berkaitan dengan adanya perubahan di kompetisi dan di Media yang sudah terkoneksi dengan **DONAT**.
5. Peserta memiliki akun Steam yang valid diperbolehkan untuk berpartisipasi dalam kompetisi dan akan disebut "peserta yang sah di **DONAT**"
6. Peserta kompetisi harus mematuhi persyaratan, pengumuman resmi, maupun dengan laporan dan keputusan yang dibuat oleh Panitia **DONAT**
7. Peserta siap dengan persyaratan yang sudah berlaku untuk Menjalankan Kompetisi ini



@NATIFEST16



NATIFEST



@NATIFEST



## BINA INFORMATIKA FESTIVAL 2016

SMK Bina Informatika Jl. Cendrawasih Raya No.9A  
Ciputat - Tangerang Selatan  
Email : natifest@outlook.com  
P/F : 021 - 745 3048



8. segala Bentuk Laporan, diharapkan dilakukan Sebelum pertandingan, agar tidak mengganggu dengan media yang sudah terhubung dengan **DONAT**
9. Setiap peserta harus menunjukkan rasa hormat yang diperlukan terhadap Panitia dan peserta lainnya. Penghinaan dan perilaku yang tidak adil atau tidak sopan terhadap siapa pun tidak ditoleransi dan akan dihukum. (peringatan 1x)
10. Setiap peserta harus selalu memiliki versi terbaru dari Steam dan Dota 2 diinstal dan harus memeriksa pembaruan di waktu sebelum setiap pertandingan. Kecuali versi baru keluar tepat sebelum pertandingan, patch tidak alasan yang sah untuk menunda itu.
11. Setiap tim menerima jadwal resmi kompetisi dan menyatakan kemampuannya untuk Bersedia Bermain.
12. Jadwal Sewaktu - waktu bisa berubah jika panitia melakukan keputusan pergantian jadwal untuk hal tertentu.
13. Setiap tim dan peserta harus mencoba untuk memenangkan setiap pertandingan pada setiap tahap kompetisi. Sengaja kehilangan point/Mengalah untuk alasan apapun dilarang keras.
14. Semua komunikasi di antara peserta dan Panitia harus dalam bahasa Indonesia.
15. Semua komunikasi antara tim lawan harus dijalankan melalui media yang disediakan di **DONAT**
16. Masing masing Tim harus terdiri dari setidaknya lima dan 2 Standin.
17. Tim diperbolehkan daftar tanpa stand-in, namun jika kekurangan player dalam satu tim sebelum game dimulai, tidak diperkenankan menggunakan pemain yang tidak terdaftar
18. Player Stand-in dapat diubah selama pendaftaran masih berlangsung.
19. Setiap Player Team Harus Beridentitas atau berada di Negara Indonesia
20. Anggota tim dapat dihapus atau ditambahkan selama pihak Team Mengkonfirmasi Kepada Panitia **DONAT** Max 3x Konfirmasi Pergantian Standin diluar dari yang terdaftar
21. Anggota resmi tim memiliki untuk menggunakan orang lain Maksimal 3x Konfirmasi Pergantian sebagai pemain selama pertandingan , jika orang ini memenuhi persyaratan sebagai berikut : Dia bukan anggota tim lain atau telah memainkan permainan untuk tim lain dalam kompetisi **DONAT**
22. Jadwal resmi kompetisi dapat ditemukan dalam pengumuman resmi. Jadwal ini termasuk saat setiap pertandingan atau setiap putaran (dalam hal ini semua pertandingan putaran memiliki waktu itu sebagai waktu resmi pertandingan).
23. Perubahan waktu pertandingan bisa dilakukan kedua Pihak team dan hanya mungkin dalam keadaan Tertentu dan disetujui oleh Pihak Panitia
24. Batas Waktu Keterlambatan 15 Menit
25. Zona Waktu yang digunakan adalah GMT+7 (WIB)



@NATIFEST16



NATIFEST



@NATIFEST



## BINA INFORMATIKA FESTIVAL 2016

SMK Bina Informatika Jl. Cendrawasih Raya No.9A  
Ciputat - Tangerang Selatan  
Email : natifest@outlook.com  
P/F : 021 - 745 3048



26. diharapkan Check-in 30 menit  
Chatroom yang sudah ditentukan
  27. Jika satu tim belum  
(yang meliputi: Tidak ada  
kepada Pihak Panitia, tidak ada  
DONAT sampai Waktu  
akan dinyatakan Kalah atau  
diberikan.
  28. Setiap Team Harus Menggunakan  
pada Saat Pertandingan berjalan.
  29. Setiap orang diperbolehkan untuk  
atau pemain yang belum  
mengizinkannya. Jika satu tim  
sebelum atau selama  
secepatnya.
  30. penyiar resmi, anggota staf  
Panitia, memiliki hak untuk  
persetujuan dari tim.
  31. server lain dari yang default  
Panitia memutuskan itu.
  32. Setiap tim memiliki hak untuk  
diterima, jika seorang pemain  
Permainan tidak boleh dilanjutkan
  33. Ketika jumlah atau durasi istirahat  
administrasi dapat memaksa
  34. Memutuskan & menghubungkan  
akan berhenti seketika. Setiap  
menyambung kembali ke  
terputus lebih dari sekali, setiap
  35. Setiap penonton yang berwenang  
memberikan streaming video  
menit.
  36. Jika bug serius terjadi, permainan  
memutuskan bagaimana untuk  
dilarang.
  37. Penggunaan alat Curang Dota  
selama pertandingan dilarang
  38. Melanggar aturan atau  
dapat mengakibatkan  
pemain tertentu. Jenis dan
  39. Jika Ada Peraturan yang  
resmi dalam peraturan  
**adalah Mutlak, Tanpa bisa di**
  40. Sharing item diperbolehkan  
dan gem.
- sebelum pertandingan di steam group
- menunjukkan tanda-tanda aktivitas  
anggota tim yang Mengkonfirmasi  
anggota tim di lobby, dan Steam Group  
Toleransi yang sudah ditentukan maka  
Disqualifikasi dengan opsi yang
- Nama dan Logo yang sudah didaftarkan
- bergabung permainan sebagai penyiar  
ditetapkan, jika kedua tim  
meminta penonton untuk meninggalkan  
pertandingan, dia harus melakukan
- DONAT**, dan siapa saja disahkan oleh  
spectate permainan apapun tanpa
- digunakan, jika kedua tim setuju atau
- pause game untuk durasi yang  
mengumumkan setidaknya tiga menit  
sebelum kedua tim setuju dengan itu.  
menjadi terlalu tinggi atau panjang,  
kelanjutan dari permainan.  
Jika seorang pemain terputus, game ini  
orang memiliki hingga 15 menit untuk  
permainan (jika orang yang sama  
saat bisa ditambahkan).  
dalam permainan diperbolehkan untuk  
dengan penundaan setidaknya lima
- harus berhenti segera dan Panitia  
melanjutkan. Menyalahgunakan bug
- terkait selain dari Steam dan Dota 2  
keras.
- mengabaikan perintah seorang Panitia  
hukuman untuk seluruh tim atau  
jumlah akan ditentukan Pihak Panitia  
diperlukan dan belum tertulis secara  
diatas **Maka Keputusan Panitia  
Ganggu Gugat**  
sebatas item regenerasi, consumable,



## BINA INFORMATIKA FESTIVAL 2016

SMK Bina Informatika Jl. Cendrawasih Raya No.9A  
Ciputat - Tangerang Selatan  
Email : natifest@outlook.com  
P/F : 021 - 745 3048



41. Segala bentuk cheat, hack, dan eksploitasi tidak diperkenankan. Apabila salah satu team melanggar, maka game akan dihentikan dan berakibat diskualifikasi.

### Game Settings

- Gamemode : Captains Mode
- Cheats : Off
- Series type :
  - Best of 1 :
    - Qualifier
    - Semi-Final lower bracket
  - Best of 3 :
    - Semi-Final upper bracket
    - Grand Final upper bracket
    - Final lower bracket
- Fill empty bots : Off
- All chat : Off
- Spectator : Enabled (Watch game)
- Dota TV Delay : 10 minute
- Starting Team :
  - Match awal akan ditentukan panitia
  - Selanjutnya panitia akan memberi info ke tim
- Server : Singapore

### Pre-game Rules

- Max 2 standin, jika menggunakan stand-in, wajib yang sudah terdaftar.
- No private profile, dan setiap team wajib memakai tag team pada nickname masing masing
- Player wajib show MMR
- Keterlambatan max 10 menit dari jadwal yg sudah ditentukan, kecuali
  - Steam error.
  - Error teknis saat turney onlan.



@NATIFEST16



NATIFEST



@NATIFEST



## BINA INFORMATIKA FESTIVAL 2016

SMK Bina Informatika Jl. Cendrawasih Raya No.9A  
Ciputat - Tangerang Selatan  
Email : natifest@outlook.com  
P/F : 021 - 745 3048



### Larangan Saat In-game

1. Tidak diperbolehkan *suicide* secara sengaja dengan maksud memberikan drop item kepada player lain
2. Backdoor diperbolehkan
  - Chat all hanya untuk hal penting
  - Berikut larangan yang akan mendapatkan warning :
    - *fake gg*
    - pause saat clash (bila terjadi lag/apapun tetap game akan dilanjutkan. Bila sedang terjadi clash, game bisa di pause setelah clash)
    - trashtalk
  - Jika warning sampai 3x, maka akan didiskualifikasi.

### In-game Pause

1. Max pause in game 10 menit/tim, hanya untuk keperluan pribadi atau disconnect 4 player atau kurang.
2. Jika salah satu tim tetap melanjutkan permainan saat tim lawannya sedang trouble satu tim, maka tim tersebut diwajibkan melakukan pause.
  - Jika tim dengan sengaja me-resume saat pause dan mengepush, akan langsung didiskualifikasi.
3. Tidak ada batasan pause untuk masalah dengan steam sendiri atau teknisi komputer onlan.

### Kondisi Menang

1. Kondisi menang pemenang akan ditentukan oleh team yg dapat menghancurkan ancient lawan terlebih dahulu, atau apabila team lawan menyatakan kalah dengan mengetik "GG" di all chat.
2. Yang hanya boleh mengucap "GG" adalah tim yang kalah sebelum ancient hancur



@NATIFEST16



NATIFEST



@NATIFEST